**Actividad 1 Fundamentos de Ingeniería de Software Definiendo metodologías**

| Sección |  |
| --- | --- |
| Grupo: |  |
| Alumnos: | Gabriel Jiménez |
|  |
|  |
|  |
|  |

| Metodología Seleccionada | Motivo |
| --- | --- |
| SCRUM | Ya que nos permitirá controlar y planificar de forma ágil el proyecto planificando cada parte de este con anticipación.  Logrando los requerimientos pedidos por el cliente en tiempos previamente dispuestos para cada uno de ellos.  El cliente constantemente se le estará demostrando el avance del proyecto en base a su desarrollo. |

Actividades por realizar:

| Actividad | Roles |
| --- | --- |
| Levantamiento de Información | Product Owner, cliente |
| Reunión planeación y Repartición de Sprint | Equipo de desarrollo completo, Scrum master con el Product Owner (basado en Product Backlog) |
| 1er Sprint Muestra de Mockup y Wireframe | Equipo de desarrollo, Product Owner, Scrum master |
| Reunión Revisión Sprint | Product Owner, Equipo de desarrollo, Scrum master |
| 2do Sprint Desarrollo de Base de datos. | Equipo de desarrollo |
| Reunión Revisión Sprint 2 | Product Owner, Equipo de desarrollo, Scrum master |
| 3er Sprint Desarrollo Modulo de administración de Usuario. | Equipo de desarrollo |
| Reunión Revisión Sprint 3 | Product Owner, Equipo de desarrollo, Scrum master |
| 4to Sprint Entrega de proyecto finalizado. | Equipo en general |

Procesos que deben considerar

| El Product owner realizará una reunión con el cliente con el fin de obtener toda la información necesaria para lograr objetivos del cliente y obtener el conocimiento sobre el negocio en cuestión. |
| --- |
| Revisar las ideas obtenidas con el equipo desarrollador y Scrum master |
| Se llevarán a cabo reuniones cortas entre cada Sprint para analizar el avance del proyecto (Equipo de desarrollo y Scrum master). |
| Se gestionará la entrega de un segundo Sprint con la finalidad de dar a conocer a nuestro cliente el avance, la entrega será realizada por el Product Owner. |
| Se realizará una reunión del tercer Sprint con la finalidad de dar a conocer el avance al Product Owner que se ha obtenido del módulo de administración de usuario encargada por esté, siendo esto supervisado por el Scrum master. |
| En el cuarto Sprint daríamos a conocer el proyecto finalizado con los requerimientos pedidos por nuestro cliente, donde se realizará un Sprint review analizando el proyecto final por el equipo completo de desarrollo, Scrum master y Product Owner. |

Actividades donde participará el cliente

| Levantamiento de Información (Acuerdos del cliente con el equipo) |
| --- |
| Revisión de Mockups como primer avance especificado en los requerimientos |
| Reuniones periódicas para revisar avance de los procesos. |
| Pruebas de funcionamiento del sistema |
|  |